



Pourparlers à Marinade, un débat des eaux



Description

Un jeu de rôles pour appréhender les enjeux de l'eau

L'association LABELBLEU (34) organise des formations autour des questions de gestion et de pollution de l'eau via une simulation de débat public.

Cette formation s'adresse aux animateurs, enseignants, acteurs de l'éducation à l'environnement de toute la région Lanquedoc-Roussillon qui souhaitent élargir leurs champs d'action sur le sujet de la pollution de l'eau et de ses impacts. Elle permet de mieux comprendre les enjeux de gestion, les conflits et les activités liées à l'eau et au milieu lagunaire.

Le scénario du jeu pose le contexte d'une concertation lors d'une réunion publique : Jean Laloi, le maire de la commune d'Embouteillades consulte sa population pour déterminer le tracé de la future station d'épuration dont les rejets se feront soit dans l'étang de Marinade, soit dans la mer. Les joueurs se mettent en place autour d'un plateau de jeu représentant la carte de la région : Sylvain Génieur, le responsable de l'étude d'impact, Dorian Vironnement, président de l'association écologiste locale, Daniel Batitou, un entrepreneur, Gildas Anté, médecin, Patrick Huitre, ostréiculteur, Paty Selle, salicultrice ou Barnabé Noir, maire d'une station balnéaire confrontent leur arguments économiques, sociaux, environnementaux et cherchent un consensus, aidés par Annie Matrix, la médiatrice du jeu.

Au total plus d'une quinzaine de personnages se positionnent pour ou contre un projet, recherchent des solutions consensuelles et décortiquent le mécanisme de concertation.

De retour à la réalité les observateurs extérieurs analysent les moments forts du jeu et les participants sont invités à trouver des rapprochements avec des situations locales existantes.

Enseignants, animateurs en éducation à l'environnement, conchyliculteurs, représentants de réseau d'agriculteurs, consultants... Une diversité de personnes qui ont vécu un moment fort autour d'une simulation de débat public haut en couleur et très instructif !

Objectifs

- Permettre aux enseignants d'intégrer dans leur enseignement la perspective du développement durable pour enseigner la thématique de l'eau à l'aide d'un jeu de rôle.
- Comprendre les enjeux de la gestion de l'eau (conflits d'usage de l'eau et de territoire) et les activités issues du milieu lagunaire
- Appréhender les problèmes de pollution de l'eau et de traitement des eaux usées en se préoccupant des impacts des activités humaines sur la santé et l'environnement

Informations complémentaires

Liens Internet

L'association LABELBLEU : <http://assolabelbleu.canalblog.com/>

Partenariat

Porteur de projet

Association LABELBLEU
66400 Reynès

Contact

Signature :

Je présente cette expérience en tant que : Association LABELBLEU

Adresse de messagerie : info@ecole-et-nature.org

Thèmes

Citoyenneté
Développement durable
Eau
Pollution / Nuisance - généralités
Concertation

Public / Niveau

Professionnel

Mots clés

formation
eau
jeu de rôles

Localisation

66 Pyrénées-Orientales