



Moulages d'empreintes

Auteur : Réseau Ecole et Nature - Collectif

Les berges boueuses sont des pièges à empreintes d'animaux venus se désaltérer ou glaner quelques «friandises»: voici une technique pour les collectionner.

Typologie de l'activité

Approche pédagogique

Scientifique

Objectifs

- Identifier des animaux par leurs empreintes. • Mettre en œuvre une technique de moulage. • Conserver des empreintes d'animaux.

Infos pratiques

Matériel

- Du plâtre "de Paris". • Un récipient souple (vieux ballon de caoutchouc coupé au 2/3), une cuillère. • Des mouchoirs en papier ou une seringue. • Des bandes de carton fort pour faire le cadre.

Déroulement

- Repérer une empreinte bien imprimée au sol. • Retirer l'eau éventuelle au fond de l'empreinte avec les mouchoirs ou la seringue. • Placer 4 bandes de cartons forts fendues à moitié pour former un cadre autour de l'empreinte. L'enfoncer légèrement dans la terre. • Mélanger le plâtre dans le récipient : 2 mesures de plâtre pour 1 mesure d'eau (utiliser une eau savonneuse, le plâtre sera plus résistant). • Appliquer le plâtre puis attendre 30 minutes au minimum ! • Dégager les bandes de carton et soulever l'ensemble du bloc (plâtre et terre). • Laisser sécher une journée avant de nettoyer à la brosse douce. • Après plusieurs jours de séchage complémentaire, il est possible de refaire une empreinte en négatif. Se procurer de l'argile, l'humecter, appuyer le plâtre. Retirer délicatement et laisser sécher au soleil, et non sur un radiateur pour éviter les craquelures. • A partir d'un livre de détermination, identifier l'animal et réfléchir à sa présence à l'endroit où l'empreinte a été relevée.

Compléments : • Faire une collection d'empreintes des animaux d'un milieu, d'une région... • Etablir la chaîne alimentaire du milieu à partir des animaux identifiés.

Thèmes

Biodiversité
Eau
Faune

Participants

Tout public
Cycle 3 (CE2-CM1-
CM2)

Nombre de participants

Activité en petits
groupes

Encadrement

exemple : nombre
d'accompagnateurs

Durée de l'activité

1H00

Lieu

Extérieur